**元宇宙三维动画制作**

**教学培养方案**

1. 专业名称

元宇宙三维动画制作

1. 专业介绍

本专业立足应用技术型院校的发展定位，以培养元宇宙动画设计应用能力为导向，主要讲授三维动画的全流程，模型制作、动画制作、虚拟现实制作、IP开发等内容。通过本专业课程的案例教学及项目实践，学生能够掌握动画制作全流程的基础知识和基础技能。授课以个案教学法和项目实践教学法结合的方式，通过案例研究和项目实践，促进学生掌握核心的技术技能水平，提高学生的动画制作水平。培养学生的设计能力、动手能力、实践能力和社会责任，强化三维动画专业学习以及为就业打下坚实的基础。

1. 专业面向、入学条件

愿意从事相关行业及技术岗位的学生均可报名，无专业限制

1. 专业培养方案（20学分）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 课程名称 | 学分 | 总学时 | 学时分配 | | | | 考核方式 | 开课时间 |
| 理论 | 实验 | 上机 | 实践 |
| 1 | 元宇宙行业解析 | 1 | 16 | 8 |  |  | 8 | 实践报告分析 | 第一学期 |
| 2 | 动画概论 | 1 | 16 | 8 |  |  | 8 | 实践报告 | 第一学期 |
| 3 | 动作捕捉 | 4 | 64 | 20 |  |  | 44 | 作品 | 第一学期 |
| 4 | 动画原理与表演1 | 4 | 64 | 20 |  |  | 44 | 作品 | 第一学期 |
| 5 | 分镜头设计 | 3 | 48 | 24 |  |  | 24 | 作品 | 第二学期 |
| 6 | 动画原理与表演2 | 4 | 64 | 20 |  |  | 44 | 作品 | 第二学期 |
| 7 | 三维角色模型设计 | 3 | 48 | 20 |  |  | 44 | 作品 | 第二学期 |

1. 修读完成发放的证书；

专业结业证书

1. 专业拓展（可考取的其他证书）；

三维动画制作员证书(人社部)

七、报名与收费

收费标准:200元/学分，共20学分；

计划招收学生数 30人

请加入 QQ 群(群号:862870529)进行详细咨询。  
请于2023年8月30日22点前扫描下方二维码将报名

