

中国高校计算机大赛

“中国高校计算机大赛-微信小程序应用开发赛”（2018 年）

通 知

2018“中国高校计算机大赛-微信小程序应用开发赛”（以下简称“大赛”）是由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会联合腾讯公司微信事业群主办，由清华大学承办，基于腾讯微信小程序平台的创新应用开发设计竞赛。大赛旨在通过竞赛的方式提升学生进行 Web 应用的设计与开发能力，特别是运用微信生态小程序平台开发技术进行创新实践的能力，实现以赛促学、以赛促教、以赛促用，推动微信生态体系的人才培养和产学研用。

本次大赛面向全球高校在校学生，鼓励高校教师参与指导。参赛作品应为具有适用场景和对应功能的原创性微信小程序，期望参赛队伍以微信小程序的开发技术为基础，结合实际应用需求进行创新设计与开发。

请各校积极配合，按照通知和大赛规程做好组织工作，并在指导教师工作量认可及参赛队伍经费等相关方面给予支持。竞赛详情请登录“微信小程序应用开发赛”官网（<http://edu.weixin.qq.com/contest>）查询。

附件 1：2018“微信小程序应用开发赛”规程

附件 2：2018“微信小程序应用开发赛”组织机构名单

教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会
教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会
教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会
全国高等学校计算机教育研究会（代章）

2018 年 3 月

附件 1：2018 “微信小程序应用开发赛” 规程

2018 中国高校计算机大赛——微信小程序应用开发赛（以下简称“大赛”）是由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会联合腾讯公司微信事业群主办，由清华大学承办，基于腾讯微信小程序平台的创新应用开发设计竞赛。大赛面向全球高校在校生开放，旨在通过竞赛的方式提升学生进行 Web 应用的设计与开发能力，特别是运用微信生态小程序平台开发技术进行创新实践的能力，实现以赛促学、以赛促教、以赛促用，推动微信生态体系的人才培养和产学研用，本次大赛鼓励高校教师参与指导。

一、参赛对象

本次大赛面向中国及境外在校学生（包括高职高专、本科、研究生），具体要求如下：

1. 可以单人参赛或自由组队，每个参赛队伍人数最多不超过 3 人，允许跨年级、跨专业、跨校组队。
2. 每人只能参加一支队伍（即个人参赛后不可再与他人组队参赛，或个人参加一个队伍后不可再参加另一个队伍），允许最多有一名指导老师。
3. 报名时应具有在校学籍，已毕业的学生不具备参赛资格。
4. 参赛队员应保证报名信息准确有效。对于赛区选拔赛的获奖队伍，应提供所在学校开具的学籍证明材料。

二、参赛作品要求

本次大赛的参赛作品应为具有适用场景和对应功能的原创性微信小程序，期望参赛队伍以微信小程序的开发技术为基础，结合实际应用需求进行创新设计与开发。参赛作品主题可在微信小程序支持的服务范围和所在类目之内自由命题，但必须遵循微信小程序设计指南、开发标准和《微信小程序平台运营规范》，并且能够在微信平台上运行正常（含开发版本或线上版本），本次大赛不开放游戏和匿名社交类目。

参赛者应按照本规程要求，将参赛作品的相关说明文件上传至大赛官方网站（境内参赛队伍采用中文参赛、境外参赛队伍可以采用中/英文参赛），具体包含以下内容：

1. 介绍文档：综合描述作品和团队情况，内容应包括但不限于小程序说明、应用

场景、解决的实际问题、技术开发方案、团队组成与分工等，要求文件或压缩包大小在 10M 以内。

2. 演示视频：演示参赛作品的主要使用流程，3 分钟内，上传腾讯视频后提供视频链接。
3. 小程序 appid。

在整个比赛过程中，参赛队伍可以随时对参赛作品进行完善，但不能更改作品主题和内容。在每个阶段，参赛作品以阶段提交截止日期前提交的最后版本为准。

说明：

1. 所有参赛队伍在[小程序官网](#)注册小程序参赛。
2. 拥有组织机构资质（如企业、媒体或其他组织资质等）的参赛队伍直接注册对应主体类别的小程序，如涉及特殊行业需按照《特殊行业所需资质材料》提交相应资质；其他参赛队伍请注册个人小程序参加比赛，个人小程序未支持开通微信支付和 **web view** 功能，如若考虑引入支付功能，请先在作品文件“介绍文档”中加以说明。
3. 所有参赛队伍均可以针对所有微信小程序支持的服务范围和所在类目（游戏和匿名社交类目除外）进行开发。参赛队伍需要提交小程序正式线上版本或者体验版参加评审，因无法提供相应特殊资质而未能上线发布的参赛作品，必须提交小程序体验版，否则将无法进行评审（小程序体验版设置方法见此规程附件）。
4. 小程序的主体类别（企业、媒体、其他组织或个人）以及小程序上线与否，不会影响后续评审。

三、违规处理

以下情况将视为违规，大赛组织委员会（简称“大赛组委会”）有权取消参赛队伍的参赛资格：

1. 参赛报名信息作弊或造假；
2. 在参赛过程中出现违反相关法律、法规的行为；
3. 涉嫌抄袭行为，侵犯他人知识产权；
4. 作品内容不健康、淫秽、色情或毁谤第三方；
5. 在比赛过程中发现或者被举报认定存在的其他违规行为。

四、赛制说明

（一）赛程

本次大赛分为组队与测试、作品提交、赛区选拔赛和全国总决赛四个阶段，具体如下：

1. 组队与测试

参赛选手可以通过大赛组委会提供的官方学习平台，学习微信小程序开发和设计技术。参赛选手需根据规则组队，通过在线测试并完成组队后，获得参赛资格。

在此期间，大赛组委会将在各赛区组织宣讲活动，由腾讯微信团队进行小程序技术介绍和案例分享，拓展学生对微信小程序的认识。

2. 作品提交

各参赛队伍根据参赛作品要求，设计和开发小程序作品，并在官网提交参赛作品。

3. 赛区选拔赛

本次大赛设立 8 个赛区，包括 7 个中国境内赛区（不包括香港、澳门及台湾地区）和 1 个境外赛区。根据大赛组委会发布的各大赛区范围，参赛作品由各赛区组织委员会（简称“赛区组委会”）组织专家通过线上初审和现场评审，确定各赛区的参赛队伍排名和奖项，评审标准按照大赛组委会制定的统一标准执行。

4. 全国总决赛

大赛组委会最终确定并公示所有参加全国总决赛的参赛队伍，入围总决赛资格的团队将在广州参加大赛组委会组织的训练营。腾讯微信将组织专业讲师团对参加总决赛的选手进行培训，帮助参赛选手进一步完善作品。

训练营结束后，大赛组委会将组织总决赛的现场答辩和作品演示，由决赛评审专家按照大赛评审标准进行评审，最终确定决赛队伍的排名和奖项。

（二）晋级规则

各赛区组委会根据“赛区选拔赛的入围规则”确定所属赛区高校晋级赛区选拔赛的参赛队伍名单，报请大赛组委会备案后公示。大赛组委会根据“全国总决赛的晋级规则”

确定晋级全国总决赛的参赛队伍名单并公示。

1. 赛区选拔赛的入围规则

- 参赛队伍须通过大赛组委会指定的在线测试，要求整个队伍通过一次测试即可；
- 参赛队伍通过测试之后，即可获得参加赛区选拔赛的资格，方可提交参赛作品。

2. 全国总决赛的晋级规则

- 中国境内各赛区前 2 名参赛队伍直接晋级全国总决赛；
- 大赛组委会将组织大赛评审专家对中国境内各赛区第 3-10 名队伍和境外分赛区进行汇总初评，再从中选拔 16 支参赛队伍进入全国总决赛，最终共有 30 支参赛队伍晋级总决赛。

3. 晋级后人员调整

参赛队伍成员和指导教师原则上不可更换，确有不可抗拒原因需要更换的，最迟须在决赛训练营开始两周前向大赛组委会提交申请。申请须有更换理由以及全部涉及更换人员的亲笔签名，并加盖所在学校教务部门或者院系公章，经由大赛组委会批准之后变更生效。

五、奖项设置

1. 赛区选拔赛奖项

赛区选拔赛奖项由各赛区单独设置。中国境内赛区原则上按照 5%、10%、15%的比例颁发一、二、三等奖证书；境外赛区由大赛组委会根据参赛队伍数量和作品质量确定奖项。得到教育厅对赛事级别认同的省/直辖市/自治区，如没有参赛队伍获得赛区奖项，其成绩最高的团队可获得赛区三等奖。

对于各赛区前十名队伍，进入全国总决赛的队伍将获得“总决赛奖项”，其余未进入总决赛的队伍将获得 1000 元人民币奖金（所有奖金均为税前）。

2. 总决赛奖项

总决赛设立一、二、三等奖，如有表现特别优秀的队伍，大赛组委会可设立一名特等奖。按照决赛成绩，入围决赛参赛队伍的指导教师获得优秀指导教师奖，另外大赛组委

会还将评选 10 所高校获得优秀组织奖。总决赛奖金池为 45 万元人民币，所有奖金均为税前金额，具体见下表。

奖项名称	数量	对象	奖励办法
特等奖	1	团队	证书，奖金 100000 元
一等奖	3	团队	证书，奖金 30000 元
二等奖	10	团队	证书，奖金 10000 元
三等奖	16	团队	证书，奖金 5000 元
优秀指导教师奖	30	个人	证书，奖金 1000 元
优秀组织奖	10	学校	证书，奖金 5000 元

3. 其他激励

- 招聘绿色通道：入围全国总决赛的参赛队伍将获得 2018 年腾讯集团微信事业群校园招聘和实习招聘绿色通道资格，具体细则另行通知。
- 参加微信会议：特等奖获奖队伍将获得参加 2018 腾讯全球合作伙伴大会等重量级峰会的机会，具体细则另行通知。

六、竞赛时间及报名方式

(一) 大赛时间

3 月 30 日—5 月 10 日	注册报名、团队测试、校园宣讲
5 月 10 日—6 月 10 日	提交参赛作品
6 月 10 日—7 月 15 日	赛区选拔赛评审，确定入围全国总决赛队伍
8 月 6 日—8 月 10 日	决赛训练营
8 月 10 日之后，具体待定	决赛现场评比，举行颁奖典礼

(二) 大赛报名

1. 报名方式：登录大赛官网，完成个人信息注册，即可组队报名参赛。如果参赛队伍中的选手涉及多个学校，以队长所在学校作为整个队伍所属的赛区。
2. 报名期间，大赛组委会将在各赛区组织校园宣讲会，包括赛事宣讲、小程序介绍

和案例分享（具体计划以官网公布为准）。

3. 大赛官网：<http://edu.weixin.qq.com/contest>（3.30日正式开通）
4. 大赛官方公众号：高校微信小程序开发大赛
5. 大赛官方交流 QQ 群：587809729
6. 本次大赛不收取任何报名费用，受邀参加决赛训练营的选手在广州培训和决赛期间的食宿由大赛组委会安排，往返交通费及其他费用自理。

七、竞赛评分标准

大赛评审将从定位、产品和技术等维度开展，具体标准如下：

【定位：35分】

- 需求明确：产品具有明确需要解决的现实问题，并具有明确的目标用户和使用场景；
- 概念创新：在产品形态或对传统产品形态的互联网化改造方面有所创新等；
- 贴近实际：为用户生活带来便利或具有商业价值。

【产品：35分】

- 使用体验：流程逻辑清晰，用户易懂易用，用户体验出色；
- 设计美观：UI 设计规范统一、美观精致；
- 运营规范：具有系统化和合适的运营方案，不存在过度营销现象（包括但不限于小程序就是广告平台，小程序涉及红包骚扰、诱导分享等）。

【技术：20分】

- 合理性：结合产品特点运用合适的技术解决问题；
- 可靠性：充分考虑各种边界条件，具有良好的可靠性；
- 性能：产品性能符合实际需求，并且能够提供有说服力的测试数据。

【文档：10分】

- 资料齐全：定位说明、产品描述、技术方案、应用前景分析等详细完整；
- 资料质量：资料格式规范，论述条理清晰，语言通顺，重点突出。

说明：

- 参赛作品主要成果如非在竞赛期间完成，则酌情减分；
- 每个阶段的成绩不带入下一阶段。

八、竞赛组织管理

本次大赛设立专家委员会和组织委员会，各设主任 1 名，副主任和委员若干。各委员会的主要职责如下：

1. 专家委员会

- 监督组织委员会的工作，确保大赛工作长期、稳定、高效地开展；
- 审定大赛的主题、方案、规程和技术文件；
- 依据公开、公平、公正的原则独立开展赛事的评审工作。

2. 组织委员会

- 负责竞赛相关各方的联络与协调；
- 制定大赛的主题、方案、规程和技术文件，组织实施竞赛并负责解释；
- 确定竞赛区域和规模以及奖项设置；
- 宣传、推广与运营竞赛品牌；
- 发布（公示）与竞赛相关的各项信息；
- 对竞赛过程中的争议或申诉提出处理意见，做出仲裁；
- 组织和管理赛区执行委员会，培训竞赛相关工作人员与志愿者。

中国境内赛区（不包括香港、澳门及台湾地区）选拔赛的组织和管理由各赛区组委会负责，境外赛区由大赛组委会负责组织和管理。目前划分为 7 个中国境内赛区和 1 个境外赛区，具体赛区覆盖范围如下：

- 东北区：黑龙江省、吉林省、辽宁省
- 华北区：北京市、天津市、河北省、内蒙古自治区
- 华东区：上海市、山东省、江苏省、浙江省、福建省、安徽省
- 华中区：河南省、湖北省、湖南省、江西省
- 西北区：陕西省、青海省、甘肃省、山西省、宁夏回族自治区、新疆维吾尔自治区
- 西南区：四川省、重庆市、云南省、贵州省、西藏自治区
- 华南区：广东省、广西壮族自治区、海南省
- 境外区：中国境内赛区以外的所有地区

九、申诉与仲裁

1. 参赛团队或选手对不符合大赛规定的设备、工具和软件，有失公正的评判和奖励以及工作人员的违规行为等，均可向大赛组委会提出申诉。组织委员会负责受理比赛中提出的申诉并进行调解仲裁，以保证大赛的顺利进行和大赛结果的公平公正。组织委员会作出的仲裁结果为终局决定。
2. 申诉报告应明确申诉内容，指定一名成员作为联系人，并要有参赛队伍成员的签名，否则申诉将不予以受理。
3. 组织委员会将在收到申诉报告之日起 5 个工作日内予以受理，并认真审核和处理。

十、其他

本大赛规程的最终解释权归“中国高校计算机大赛——微信小程序应用开发赛”组织委员会所有。

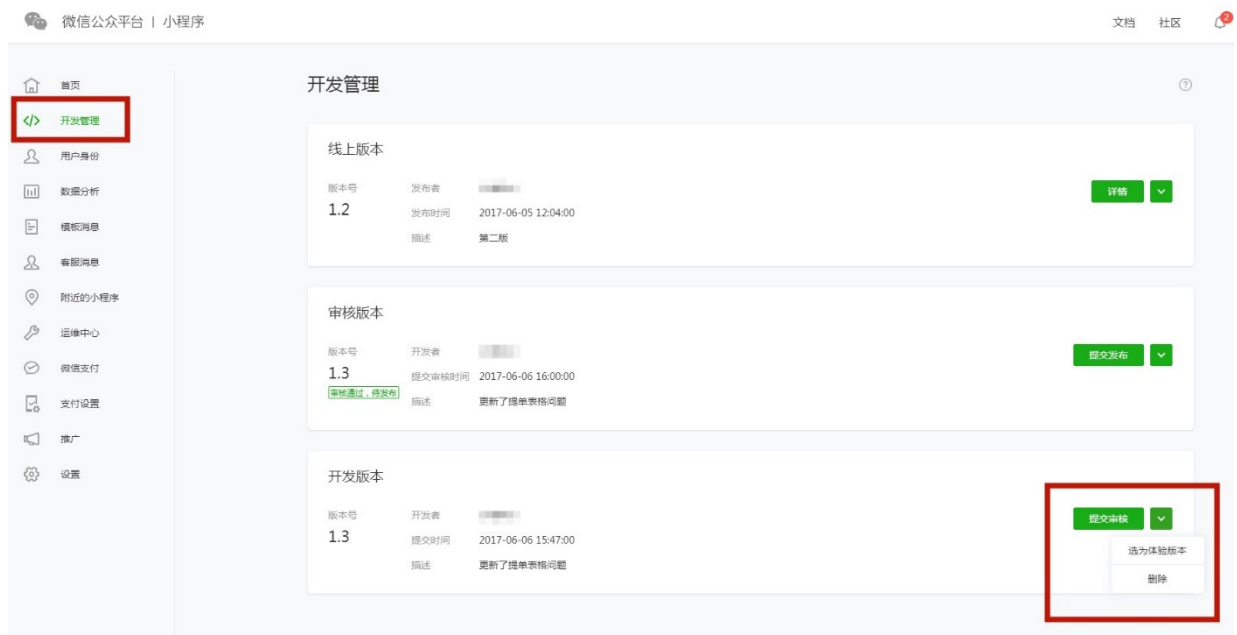
“中国高校计算机大赛——微信小程序应用开发赛”组织委员会

2018 年 3 月

附件：

小程序体验版设置流程

- 1.在开发者工具点击上传
- 2.登录公众平台：<http://mp.weixin.qq.com>
- 3.在菜单中【开发管理】找到【开发版本】一项，点击右侧下拉菜单，选择【设为体验版本】



开发管理

线上版本

版本号	发布者	发布时间	描述
1.2			

[详情](#)

审核版本

版本号	开发者	提交审核时间	描述
1.3			

[提交审核](#)

开发版本

版本号	开发者	提交时间	描述
1.3			


[提交审核](#)

选为体验版

体验版已生效

管理员体验者可扫描下方二维码即可体验体验版
(下载保存该二维码)

路径: pages/page10000/page10000



不想麻烦预约的小助手体验版
[下载二维码](#)

附件 2：2018 “微信小程序应用开发赛” 组织机构名单

一、竞赛指导委员会

主任：孙家广（清华大学）

委员：

曾 鸣（腾讯微信）

马殿富（北京航空航天大学）

于世洁（清华大学）

二、竞赛专家委员会

主任：王 斌（清华大学）

副主任：吴中海（北京大学）

郭志伟（腾讯微信）

委员：（按照界别和姓名拼音排序）

崔江涛（西安电子科技大学）

毛新军（国防科技大学）

王帅国（清华大学）

杨小虎（浙江大学）

臧斌宇（上海交通大学）

赵文耘（复旦大学）

陈冰如（腾讯微信）

张 维（腾讯微信）

骆 斌（南京大学）

秦磊华（华中科技大学）

许胤龙（中国科学技术大学）

杨永健（吉林大学）

张 莉（北京航空航天大学）

朱国斌（电子科技大学）

林 超（腾讯微信）

郑文晓（腾讯微信）

三、竞赛组织委员会

主任：刘 强（清华大学）

副主任：蒋建伟（上海交通大学）

吴 狄（腾讯微信）

委员：（按照界别和姓名拼音排序）

陈志刚（中南大学，华中区负责人）

洪 玫（四川大学，西南区负责人）

姜学锋（西北工业大学，西北区负责人）

王忠杰（哈尔滨工业大学，东北区负责人）

许端清（浙江大学，华东区负责人）

张齐勋（北京大学，华北区负责人）

左保河（华南理工大学，华南区负责人）

马峰明（腾讯微信）

宁 纯（腾讯微信）

朱世威（腾讯微信）